

Gol de Murillo da triunfo al Atlético de San Luis ante Mazatlán, 1-0

Por JAVIER CERVANTES / Fotos: Cortesía Club Atlético de SL

SAN LUIS POTOSÍ, MX | 2021-05-22 01:54:57

- *El pimentoso jugador venezolano aprovechó la complacencia de la zaga visitante*
- *Los potosinos suman 13 unidades con un juego pendiente, que los colocan en zona de clasificación*

En medio del letargo el venezolano John Murillo tomó adormilada a la defensa rival para anotar el gol que marcó la diferencia para darle el triunfo al Atlético de San Luis por 1-0 ante Mazatlán, en juego de la duodécima fecha del torneo Grita Por la Paz, celebrado en el estadio Alfonso Lastras Ramírez de la capital potosina.

Para los potosinos que cuentan con 13 unidades luego de su victoria, y tienen un juego pendiente, el triunfo les llega en inmejorable momento pues se meten a zona de clasificación, en tanto que Mazatlán está abandonado a su suerte en la última posición de la tabla.

Sin embargo el juego estuvo lejos de la espectacularidad, todo lo contrario, al mantener a sus aficionados en tribuna, en el hastío, sólo agradecidos por los lances salvadores de Marcelo Barovero, que estuvo en plan grande.

LAS ACCIONES

Apenas al minuto 8 Alexander Bello lanzó un disparo venenoso

que sacó de manera prodigiosa Brovero, cuando el balón parecía introducirse en el arco potosino. La respuesta potosina fue inmediata con un disparo rozando el larguero de Vikonis.

San Luis fue mejor los primeros 15 minutos del juego y eso alentaba a sus aficionados en la tribuna, pues denotaba una mayor propuesta y profundidad por los extremos.

Weller se hizo presente como de costumbre, con un disparo de pierna zurda que atajó bien el portero adversario.

Una vez más los sanluisinos respondieron y al minuto 25 Barovero sacó otro peligroso remate de Bello, que fue bien rechazado por el guardameta de los potosinos.

Al minuto 28 Berterame incrustó el esférico en el fondo de la meta mazatleca, pero sin mayor trascendencia pues ya se había detectado que el balón había sido servido desde afuera del terreno de juego.

Insistía San Luis y sobre el minuto 29, un remate de cabeza exigió el lance de Vikonis, que echó el balón por encima de su arco.

Murillo hizo lo propio en una jugada que parecía adecuada para abrir el marcador, pero su disparo fue por encima de la puerta visitante al minuto 42, y eso fue todo.

MURILLO RESOLVIÓ CON GOL LA VICTORIA

A favor de Atlético de San Luis todo se resolvió en el segundo tiempo, pues aunque mantuvo el dominio del balón, careció de creatividad y profundidad para alarmar a su adversario.

¡Gool...! 1-0 Atlético de San Luis. En medio del sopor que brindaba el juego fue el venezolano John Murillo , quien al minuto 69, perforó el arco del rival en una jugada que se gestó desde los botines de Sanabria, para una acrobática reacción del sudamericano que colocó el balón lejos de la salida de Vikonis.

Una más fue de parte de Weller al minuto 76, pero para su mala fortuna echó el balón por encima del arco ante un portero prácticamente vencido.

Eso sí, Mazatlán cerró el juego de manera intensa provocando que los potosinos se multiplicaran en su reducto defensivo, pero ya no hubo más a pesar de la compensación y todo quedó en el triunfo del Atlético de San Luis ante su público.

ALINEACIONES

ATLÉTICO DE SAN LUIS

- 1.- Barovero Marcelo Alberto (P)
- 5.- Chávez Ricardo
- 6.- Iniestra Andrés
- 7.- Berterame Germán
- 8.- Sanabria Juan Manuel
- 15.- Waller Facundo Federico
- 16.- Güemez Javier (C)
- 20.- Bilbao Unai
- 21.- Murillo Jhon Eduard
- 27.- Díaz Jair Alberto
- 30.- León Luis Fernando
- DT André Soares

MAZATLÁN

- 27.- Vikonis Nicolás (P)
- 3.- Vidrio Néstor Vicente (C)
- 5.- Vargas Carlos Alonso
- 6.- Meráz Roberto Ismael
- 9.- Sosa Gonzalo Ariel
- 10.- Benedetti Nicolás
- 11.- Fabián Marco Jhonfai
- 14.- Alanís Oswaldo
- 15.- Colula Bryan
- 21.- Bello Eduard Alexander
- 35.- Intriago Jefferson Alfredo
- DT Gabriel Caballero

ARBITRAJE

Árbitro: César Arturo Ramos Palazuelos

Árbitro Asistente No. 1: Alberto Morín Méndez

Árbitro Asistente No. 2: Enedina Caudillo
