

México aplastó a Honduras (4-0) en Copa de Oro

- Con orden y equilibrio en sus líneas el Tri evitó sorpresas ante Catrachos
- Doblete de Romo, y goles de Pineda y Chávez, resolvieron el juego

Por REDACCIÓN / Foto: @miseleccionmx
CIUDAD DE MÉXICO, MX | 2023-05-04 11:16:00

México necesitaba de un triunfo en el arranque de la Copa Oro y fue ante un rival que suele ser muy incómodo como es Honduras, con una convincente victoria de cuatro goles por cero, dejó satisfechos a los aficionados que radican en el país vecino y que en el último juego habían abandonado al conjunto tricolor.

Jimmy Lozano se estrenó de manera impecable como director técnico del seleccionado azteca, por lo que la victoria hace alentar a los fanáticos mexicanos, de que se tendrá una competencia bien representada por el cuadro mexicano.

Al minuto de juego, México anotó el primer gol por medio de Luis Romo, quien recuperó un balón adelante de la media cancha y soltó un disparo cruzado de zurda que dejó sin posibilidad alguna al portero catracho.

Una vez más el mediocampista rayado Luis Romo, encontró el gol (2-0) al '23, esta ocasión contrarremató un remate de cabeza de Gallardo, y también con la testa dejó sin oportunidad al guardameta centroamericano.

Con la ventaja a su favor, la escuadra mexicana se fue tranquila al vestidor en el medio tiempo, en la segunda parte no se confió y mantuvo el orden y el equilibrio en sus líneas para acrecentar la ventaja que ya tenía.

El tercer gol del Tri llegó rápido en la segunda parte, pues al minuto 52, Orbelín Pineda, se encargó producirlo en jugada individual que rubricó con un disparo pegado al poste izquierdo de Honduras.

Poca resistencia ofreció Honduras en los minutos restantes con un marcador muy pesado que desalentó sus ánimos de revertir el resultado, por lo tanto México se vio más sólido y **al minuto 64, el turno fue para Luis Chávez que se encargó de resolver una jugada de pared muy apretada, pero punteó el balón de pierna izquierda para incrustarlo en la meta de los catrachos,**