

Selección Mexicana no regresaría a la actividad en 2020

Será complicado que la Selección Mexicana retome la actividad en este 2020 debido a la pandemia de COVID -19, señaló el presidente de la Federación Mexicana de Fútbol (FMF), Yon de Luisa.

El cuadro que dirige el argentino Gerardo Martino canceló los partidos amistosos ante la República Checa y Grecia que estaban programados para marzo pasado en Estados Unidos.

También fueron suspendidas las semifinales de la Liga de Naciones de la Concacaf en las que México enfrentaría a su similar de Costa Rica, las cuales se jugarían en junio.

“Lo vemos complicado, ya se canceló la de marzo y junio (fechas FIFA), no sería raro que la de septiembre se cancelara en unos días o semanas, vamos a tener que esperar”, señaló a una televisora.

Por otra parte, destacó que ahora más que nunca es cuando se le debe brindar apoyo total al técnico Gerardo Martino para que realice los micro ciclos de trabajo que pretende con jugadores que militan en México.

“Sería muy difícil que se trabaje con jugadores que militan en ligas europeas o en otra parte del mundo, ya se ha hablado con los clubes de la Liga MX para que apoyen a (Gerardo) Martino y generar algo de trabajo”, dijo el dirigente.

La Liga MX cancela oficialmente el torneo Clausura 2020

Luego de que la Asamblea Extraordinaria de la Liga MX fuera postergada hasta este viernes, con el fin de tomar decisiones importantes en temas de salud de todos aquellos que la integran, se informó que "en absoluta unidad se acordó concluir anticipadamente el Torneo Clausura 2020 en sus ramas varonil y femenil". Además, se decidió no declarar campeón a ningún club.

Según el comunicado emitido en la página oficial, en las últimas semanas se mantuvieron reuniones de trabajo y pláticas con autoridades de salud y del Gobierno de México con la intención de reanudar el fútbol sin poner en riesgo a ninguno de los participantes (jugadores, cuerpos técnicos, directivos, árbitros, aficionados y medios de comunicación). No obstante, esto no fue posible debido a la contingencia de salud por la pandemia de coronavirus, que ha derivado en restricciones cada vez mayores de calendarización.

[#ComunicadoOficial](#)

Resolución de la Asamblea Extraordinaria de la LIGA MX:

Se determinó concluir anticipadamente el Torneo Clausura 2020.

☐☐ <https://t.co/CZRBXeye4h> pic.twitter.com/3vnU9nFd6u

– Liga BBVA MX (@LigaBBVAMX) [May 22, 2020](#)

En su documento, la Liga también da a conocer que, por única ocasión, para el cálculo del cociente, y "buscando completar

los partidos faltantes del Torneo Clausura 2020, se tomarán en cuenta los resultados que obtengan los clubes en los partidos con las mismas condiciones, localía y rival, a disputarse en los Torneos Apertura 2020 o Clausura 2021, según sea el caso”.

Además, en lo que respecta a la Liga de Campeones de la Concacaf en su edición 2021, los equipos elegibles serán Cruz Azul y León, quienes se ubicaron en los dos primeros lugares de la clasificación al momento en que el torneo actual fue suspendido.

A los clubes se les entregará un Protocolo Sanitario Único, que será supervisado por las autoridades de salud, y que deberá cumplirse para que puedan regresar a entrenar en sus instalaciones deportivas. En la primera semana de junio se definirá la fecha exacta para el regreso a las prácticas.

Asimismo, la fecha de inicio del Torneo Apertura 2020 se decidirá tomando en cuenta las recomendaciones del Sector Salud Federal. Una vez que esto suceda, los partidos se jugarán a puerta cerrada hasta que se cumplan las condiciones para que la afición vuelva a las tribunas.

Subastan objetos de Kobe Bryant

Una serie de objetos y efectos personales del fallecido exjugador de Los Lakers de Los Ángeles, Kobe Bryant, fueron subastados por unos 200 mil dólares, ocho veces más de lo estimado, anunció la casa de subastas Julien.

El recuerdo más valorado fueron unas huellas de las manos del legendario escolta que sirvieron de prueba para las que

finalmente fueron immortalizadas en la explanada del Teatro Chino de Los Ángeles en 2011.

Las huellas de Bryant, el primer deportista que tuvo un espacio en ese lugar junto a grandes estrellas de Hollywood, tenían un valor de entre cuatro mil y seis mil dólares y fueron finalmente vendidos por 75 mil dólares.

Otros objetos destacados de la subasta incluían un equipaje completo de los Lakers usado por Bryant durante las finales de la temporada 1999-2000, bordado con el logo oficial de la NBA bajo una banda negra en recuerdo de Wilt Chamberlain, otra mítica estrella de los Lakers.

El uniforme estaba valorado en unos 10 mil dólares y alcanzó un precio de 43 mil 750 dólares.

Un par de zapatillas de la marca adidas firmadas por Bryant ascendieron a 25 mil 600 dólares, muy lejos de los 560 mil dólares (récord absoluto) alcanzados el domingo en Sotheby's por unas zapatillas Air Jordan 1 usadas por Michael Jordan durante un partido.

La subasta de recuerdos de Bryant, quien murió el 26 de enero en un accidente de helicóptero junto a su hija Gianna y otras siete personas, es la segunda que se realiza esta semana.

En el anterior evento, uno de los cinco anillos de campeón de la NBA que ganó Bryant con los Lakers y que le había regalado a su madre se vendió por 193 mil dólares en la casa Goldin (Nueva Jersey).

Sin embargo, el precio más alto en Goldin lo alcanzó un cromo autografiado del año de novato del beisbolista Mike Trout, tres veces Jugador Más Valioso (MVP) de la Liga Americana con los Angels de Los Ángeles, que el miércoles llegó a la suma de 922 mil 500 dólares.

Habr  Eurocopa virtual; premiar n con 40 mil euros

Habr  una Eurocopa de f tbol en 2020... ipero a trav s de un videojuego! El torneo real fue aplazado a 2021, pero la UEFA mantuvo su versi n en eSports, que tendr  lugar este fin de semana con el objetivo de llegar a "un nuevo p blico, que consume el deporte de manera totalmente diferente".

La pandemia del nuevo coronavirus impidi  que la Eurocopa tradicional tuviera lugar en junio y julio de este a o.

La campeona mundial Francia, ante la imposibilidad de contar con Kylian Mbapp  sobre el campo, 'delega' su conquista de Europa en dos ases de los mandos en el juego Pro Evolution Soccer.

As  es, itodo sobre nosotros!", bromea Lotfi Derradji, de 21 a os y uno de los dos jugadores de la selecci n de Francia de eF tbol, considerada la "gran favorita" de esta primera Eurocopa virtual de la historia.

En juego est  el t tulo, pero tambi n un premio econ mico de 40 mil euros para los ganadores. Una cifra muy estimable para unos jugadores cuyo salario mensual en sus clubes var a entre dos mil y seis mil euros.

La competici n entre las 16 naciones clasificadas para esta competici n de eSports deb a tener lugar f sicamente, reuniendo a los competidores en Londres, entre las semifinales y la final de la Eurocopa-2020 real. Pero la crisis sanitaria ha hecho que los planes se hayan venido abajo.

EFFECTO CONFINAMIENTO

“Estamos un poco decepcionados, pero por otra parte hay una cosa buena, las miradas están dirigidas a nosotros”, confía Lofti, que durante el confinamiento llegó a entrenar con Antoine Griezmann, un gran amante de los videojuegos.

En un contexto de parón casi generalizado de las competiciones desde marzo, en el que únicamente la Bundesliga alemana se ha reanudado por ahora entre las grandes ligas europeas, ¿los hinchas del fútbol se interesarán ahora por esta Eurocopa en versión videojuego?

“Hemos visto la multiplicación de las competiciones de eSports en los dos o tres últimos meses porque era una alternativa para los aficionados y los deportistas”, explica Guy-Laurent Epstein, director de marketing de la UEFA, que habla de los ejemplos de la Fórmula 1 y del tenis, “que han tenido una audiencia bastante significativa”.

“Te das cuenta finalmente de que los aficionados sedientos de deportes están dispuestos a seguir las competiciones de eSports, algo que ni se habían planteado antes”, añade.

Con la difusión “más global” posible a través de los difusores de televisión habituales, los canales numéricos de sus patrocinadores y las redes sociales de sus federaciones, el objetivo de la UEFA es reunir a “un mínimo de cuatro millones de personas, en cifra acumulada, en los dos días” del torneo virtual.

Para ello, la instancia europea confía en la participación de “países que no se acostumbran a ver en la fase final de nuestras competiciones habituales”, como ocurre con Luxemburgo, y en un formato atractivo, en el que cada participante juega con la nación a la que representa.

COMPLEMENTO AL “FUTBOL REAL”

Francia, por ejemplo tendrá que verse con Grecia, Israel y Austria en la fase de grupos. Los integrantes de los equipos

jugarán un duelo “individual”, cuyos resultados se sumarán. En caso de igualdad, el duelo se decidirá con un tercer partido.

Para no favorecer a las grandes naciones que tienen a los mejores jugadores en el deporte real, el nivel global de los equipos se ha equilibrado, aunque se conservan las identidades de los futbolistas.

“Un Mbappé será siempre más fluido que un Mitroglou (Grecia), por ejemplo, pero por contra no será más fuerte que él”, explica Lofti.

¿Este sistema podrá hacer que la Eurocopa virtual sea tan atractiva como la real en diez o veinte años?

“No, no sustituirá nunca al fútbol. No vamos a mentir”, estima Walid, el otro e-jugador francés.

La UEFA ve este tipo de eventos como “una oportunidad” para dar más brillo a sus “grandes competiciones”. La Liga de Campeones de la UEFA cuenta con su torneo de eFútbol desde 2019.

“Nos comprometemos con los eSports para completar lo que hacemos con el fútbol real”, afirma Epsten, que vaticina “un gran boom tras esta Eurocopa virtual”.

Deportistas de México que dieron positivo al coronavirus

Los deportistas en México no están exentos del coronavirus Covid-19 y en los últimos días se han dado a conocer contagios

en varios jugadores del Santos Laguna, 12 para ser específicos luego de realizarse las pruebas desde el pasado lunes 18 de mayo.

MARIANA ARCEO, EL PRIMER CASO

A mediados del pasado mes de marzo, la pentatleta Mariana Arceo dio positivo al virus, luego de pasar una estadía de dos semanas en España en donde se preparaba para los Campeonatos Mundiales de la especialidad. La atleta regresó a México el 15 de marzo ya con los síntomas, luego de la cancelación del torneo de Bulgaria por la pandemia.

Después de unos días hospitalizada y con una complicación de neumonía, la primera mexicana en clasificarse a los Juegos Olímpicos de Tokio pudo superar la pandemia y volvió a su casa para su recuperación.

“Viví momentos muy difíciles dentro del hospital. La cabeza te da mil vueltas cuando sabes que tienes un virus dentro de ti, que no está controlado, que la gente no sabe la cura, que sólo tu cuerpo responde si se mejora. Es una situación muy difícil tanto física como mentalmente”, apuntó tras recibir el alta médica.

VANESSA ZAMBOTTI

El pasado 17 de abril, la judoca mexicana dio a conocer que dio positivo por coronavirus. Indicó que padeció fiebre y malestar, aunque sin mayores síntomas y señaló que se encontraba bien y en su casa.

“Fui al mercado y mis síntomas empezaron poco después, el jueves empecé con dolor de cabeza y dolor de garganta y después me dio temperatura y un poco de tos. Fue el 9 de abril cuando todo empezó”, indicó cuatro días después a Excélsior.

JONATHAN OROZCO

El portero mexicano admitió este jueves 21 de mayo que es uno

de los jugadores de Santos que dio positivo al coronavirus, es un caso asintomático y “alguien trajo el virus a mi casa”.

“Sí soy portador, desafortunadamente (el positivo) se presentó de una forma asintomática, alguien trajo el virus a mi casa”, dijo.

Además, desmintió que haya tenido una fiesta, pero aceptó que tuvo una reunión. “Me gusta cantar e invité a dos personas”.

“Me siento mal por mi familia más que por mí, me siento apenado, ofrezco una disculpa pública, pues este no es el ejemplo que yo debería dar”, además de que pidió a la gente que se cuide.

DOCE JUGADORES DE SANTOS DIERON POSITIVO, ENTRE ELLOS OROZCO

El pasado 20 de mayo, la Liga MX dio a conocer que ocho jugadores de Santos Laguna habían contraído el coronavirus. Todos los casos son asintomáticos y que no presentaban molestias

Un día después, el 21 de mayo, la misma Liga MX reportó otros cuatro nuevos casos, luego de los resultados de la segunda prueba a los jugadores del club Santos.

El mismo jueves 21 de mayo, Jonathan Orozco reveló que él es uno de los jugadores contagiados.

Las 11 identidades de los otros jugadores no han sido reveladas.