

# ADSL femenino y varonil tendrán un septiembre intenso

Septiembre será intenso para los equipos varonil y femenino del Atlético de San Luis, que entre los dos disputarán diez partidos. El primero para ambos serán ante Tuzos del Pachuca, jueves y domingo, respectivamente.

Este mes patrio podría marcar el destino al frente del equipo para el DT Guillermo Vázquez, ya que los varones disputarán cinco partidos donde se puede definir si el proyecto continúa o se da paso a otro nuevo, toda vez que esos cotejos son claves para recomponer el rumbo y meter al conjunto potosino de menos a zona de repechaje, ya que por el momento se ubica en el lugar 17, penúltimo, con 5 puntos, después de siete jornadas disputadas.



Por su parte, el equipo femenino también sostendrá cinco partidos que son importantes para que el DT Rigoberto Esparza confirme este buen arranque que han tenido, pues en las tres fechas celebradas, han ganado dos cotejos y perdido uno para ubicarse en la sexta posición de la clasificación con 6

unidades, en zona de calificación.

Cabe mencionar que de los diez partidos programados para las cuatro siguientes semanas, incluida la actual, tanto la varonil como femenil tendrán tres partidos de local y dos de visitante, lo que debería ser en el papel una ventaja, pero ya se vio que al menos en la Liga MX la localía no pesa ese aspecto.

Este es el calendario que tendrá Atlético de San Luis en ambas ramas para septiembre:

#### PROXIMOS PARTIDOS DE LIGA MX

JORNADA 8: Visita a Pachuca, jueves 3, 21 horas.

JORNADA 9: Recibe a Necaxa, martes 8, 17 horas.

JORNADA 10: Visita a Pumas, domingo 13, 12 horas.

JORNADA 11: Recibe a Monterrey, domingo 20, 19 horas.

JORNADA 12: Recibe a León, domingo 27, 17 horas.

#### PROXIMOS PARTIDOS LIGA MX FEMENIL

JORNADA 4: Recibe a Pachuca, domingo 6, 17 horas.

JORNADA 5: Visita a Monterrey, lunes 14, 19 horas.

JORNADA 6: Visita a Tigres, jueves 17, 21:30 horas.

JORNADA 7: Recibe a FC Juárez, lunes 21, 20 horas.

JORNADA 8: Recibe a Cruz Azul, jueves 24, 17 horas.